Circular Nº 31/26

FEDERACION NAVARRA DE GOLF
Plaza Aizagerria, 1 – 2º. 31002 – Pamplona
Tel: 948 210 132 – email: fngolf@fnavarragolf.com

CAMPEONATO DE NAVARRA INTERCLUBES 2026

Con relación a este Campeonato y en lo que se refiere al año 2026, la Federación Navarra de Golf ha adoptado el siguiente acuerdo:

Lugar: **CLUB DE CAMPO SEÑORIO DE ZUASTI**

Fechas: **14 y 15 de NOVIEMBRE de 2026**

Inscripciones: Deberán anunciarse a la ***Federación Navarra de Golf***, vía correo electrónico**,** ***antes de las 10 horas del jueves día 12 de noviembre de 2026***, antes de las 10 horas del viernes 13 de noviembre se enviarán por email a los Clubes de Golf de Navarra las listas de admitidos y no admitidos de los equipos inscritos.

Derechos de Inscripción por Jugador: 27 euros por jugador mayor y 22 Euros por jugador Sub-21. La Federación Navarra de Golf recomienda que sean los clubes los que abonen las inscripciones de sus equipos.

Equipos admitidos y no admitidos: las listas se considerarán cerradas en el momento que dé comienzo la prueba.

Composición de los Equipos: cada Club podrá presentar un equipo, formado por 11 jugadores, 8 de categoría masculina y 3 de categoría femenina
Para poder formar parte del equipo de un club se exige: o estar federado por el club, o ser socio/abonado del club.
Sólo podrán inscribirse los clubes asociados a la Federación Navarra de Golf.
El Comité de la prueba se reserva la protestad de rebajar el número de jugadores por equipo si el número de jugadores total excede la capacidad máxima del campo para jugar en una jornada.

Categoría: indistinta. Cada equipo está compuesto obligatoriamente por 8 jugadores masculinos y 3 jugadoras femeninas,

Forma de juego: el primer día se jugará bajo la fórmula **Stroke Play Scratch** y con los resultados obtenidos se elaborará la Clasificación por Equipos, sumando los 7 mejores resultados de caballeros por club, y los 2 mejores resultados de señoras por club. ***El segundo día sólo se jugarán las finales***. Para las cuales se clasificarán los dos primeros equipos según las clasificaciones obtenidas en la primera jornada.
La modalidad de juego de la segunda jornada será ***Match Play Scratch: 7 partidos individuales masculinos y 2 partidos individuales femeninos, 18 hoyos. Partido ganado 1 punto, partido empatado 0,5 puntos, partido perdido cero puntos.***
El ganador será el equipo con más puntos al finalizar los 9 partidos individuales.

Una vez se conozcan los resultados de la primera jornada, el Comité de la Prueba convoca a todos los capitanes para dar a conocer los resultados oficiales y para que se presenten los componentes de los equipos finalistas. Se recomienda que estén formados por los jugadores que hayan puntuado en la vuelta Stroke Play Scratch (7 caballeros y 2 señoras). En cualquier caso, los integrantes de los equipos deberán haber participado en la vuelta clasificatoria del sábado. Los capitanes elaborarán una lista en la que figure el orden de salida de todos sus miembros, emparejando los enfrentamientos por sexo femenino y masculino. Confrontando dichas listas se obtendrán los enfrentamientos.

Orden de Salida: En la primera jornada, las salidas se harán en grupos de cuatro jugadores que se establecerán por hándicap, evitándose en lo posible la coincidencia en un mismo partido de varios miembros de un mismo equipo y, en todo caso, el que todos los miembros de un partido lo sean del mismo equipo.
La segunda jornada sólo se disputarán las finales por el título, comenzando en el orden dispuesto en la reunión de capitanes del día anterior.

Barras de Salida: caballeros: blancas, damas: azules. El Comité de Competición de la FNG podrá variar las barras de salida en función de la climatología prevista el día de la prueba.

Desempates: En la primera jornada el desempate se realizará sumando la tarjeta posterior a las que clasifican. Si persistiera el empate se tomaría la mejor segunda vuelta del mejor resultado masculino de cada equipo. Si el empate persistiera se tomaría la mejor segunda vuelta de la mejor tarjeta femenina de cada equipo y así sucesivamente (segunda tarjeta masculina, segunda tarjeta femenina, etc).

En caso de empate en la Final, los capitanes designarán un doble compuesto por un caballero y una señora para jugar un desempate bajo la fórmula Foursome Match Play Scratch. Se realizará hoyo por hoyo bajo la modalidad Foursome Match Play Scratch (muerte súbita) comenzando a la conclusión de la vuelta regular el desempate desde el hoyo designado previamente por el Comité de la Prueba y en el orden establecido por dicho Comité.

Disposiciones:
- SERÁN DE APLICACIÓN LAS CONDICIONES PERMANENTES DE COMPETICIÓN DE ESTA FEDERACIÓN Y LAS REGLAS LOCALES QUE EL COMITÉ DE LA PRUEBA DETERMINE

- Caddies: queda expresamente autorizado que el Capitán u otro jugador de un equipo puedan realizar labores de caddie a un miembro del mismo.
- CONSEJO EN COMPETICIONES POR EQUIPOS. Regla 24
Cada equipo puede nombrar a un consejero a quien los jugadores del equipo pueden pedir consejo y recibir consejos durante la vuelta. Únicamente el Capitán del Equipo podrá ser Consejero.

- El Comité de la Prueba se reserva el derecho a interpretar el presente reglamento siempre que se presente un caso no contemplado en el mismo.

En Pamplona, a 19 de octubre 2026

F. Navarra de Golf

Aviso Legal: De acuerdo con la L.O. 15/1999 de protección de datos de carácter personal le informamos que los presentes datos se hayan en un fichero de la Federación Navarra de Golf. Así mismo, mediante el presente documento nos autoriza para que personal autorizado de la Federación Navarra de Golf pueda tomar fotos, videos y datos personales en los distintos torneos que se organicen en los clubes. En el supuesto de tratarse de menores de edad contamos con la autorización del padre o madre y del tutor o tutora. También nos autoriza para que dichas fotos y videos sean colocados en las redes sociales y que los datos personales puedan ser publicitados en presa, radio y otros medios de comunicación. Puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición ante la Federación Navarra de Golf en la calle Paulino Caballero, 13 de Pamplona